

Giáo trình

SKETCHUP FOR KIDS

TIN HỌC SAO VIỆT

Biên soạn: NGUYỄN QUỐC HƯNG



NỘI DUNG KHÓA HỌC

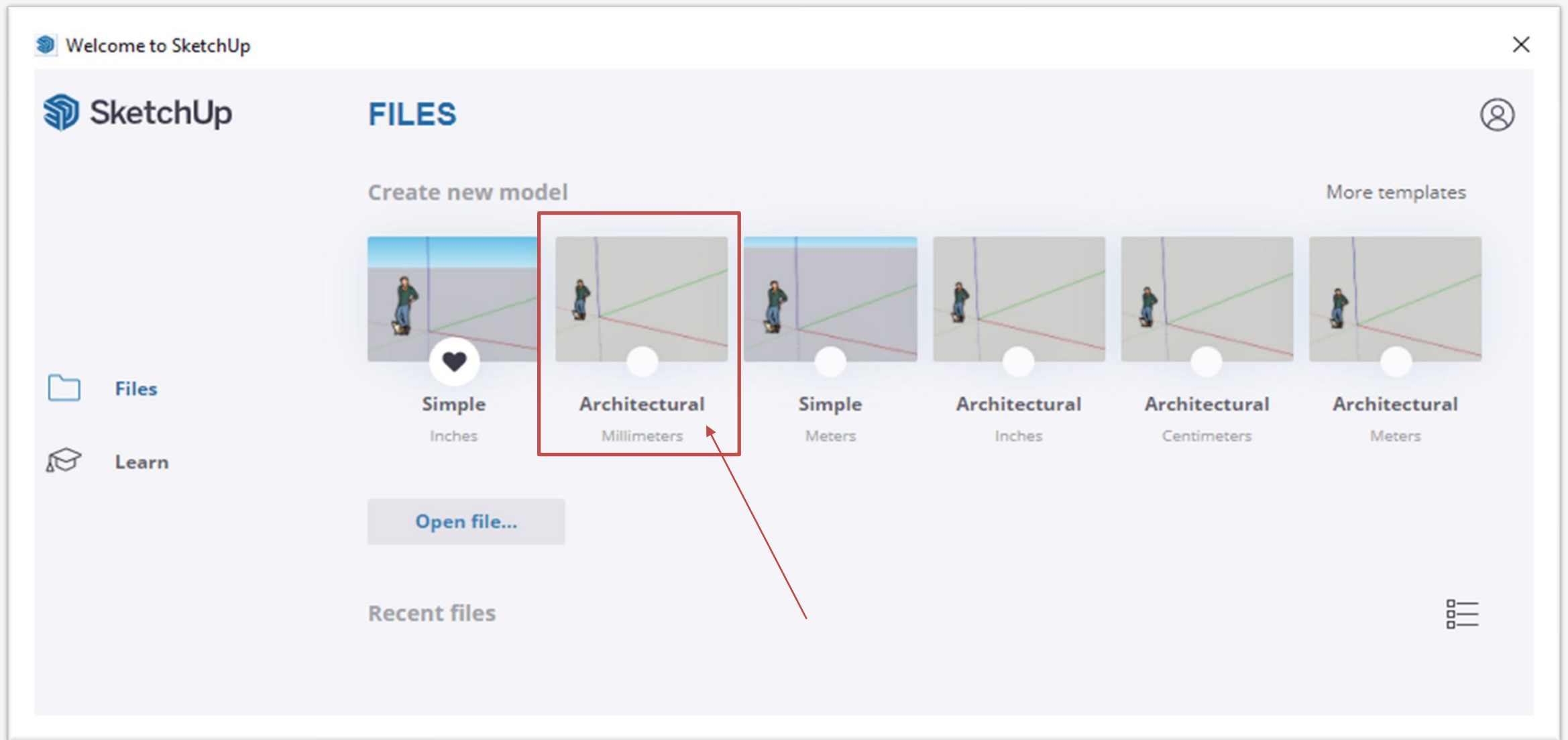
- 1 Tổng quan giao diện Sketchup
- 2 Lệnh vẽ đường thẳng (Line), Mặt phẳng (Face), Tạo khối Đẩy/ Kéo (Push/ Pull)
- 3 Đường giống (Guide), Tạo đường song song (Offset)
- 4 Di chuyển (Move), Nhân bản (Copy)
- 5 Đường tròn (Circle), Cung tròn (Arc), Đa giác đều (Polygon)
- 6 Quay (Rotate), Thu/ phóng (Scale)
- 7 Vật liệu (Material)
- 8 Bài thi cuối khoá (Final Exam)

PHẦN I – TỔNG QUAN GIAO DIỆN SKETCHUP

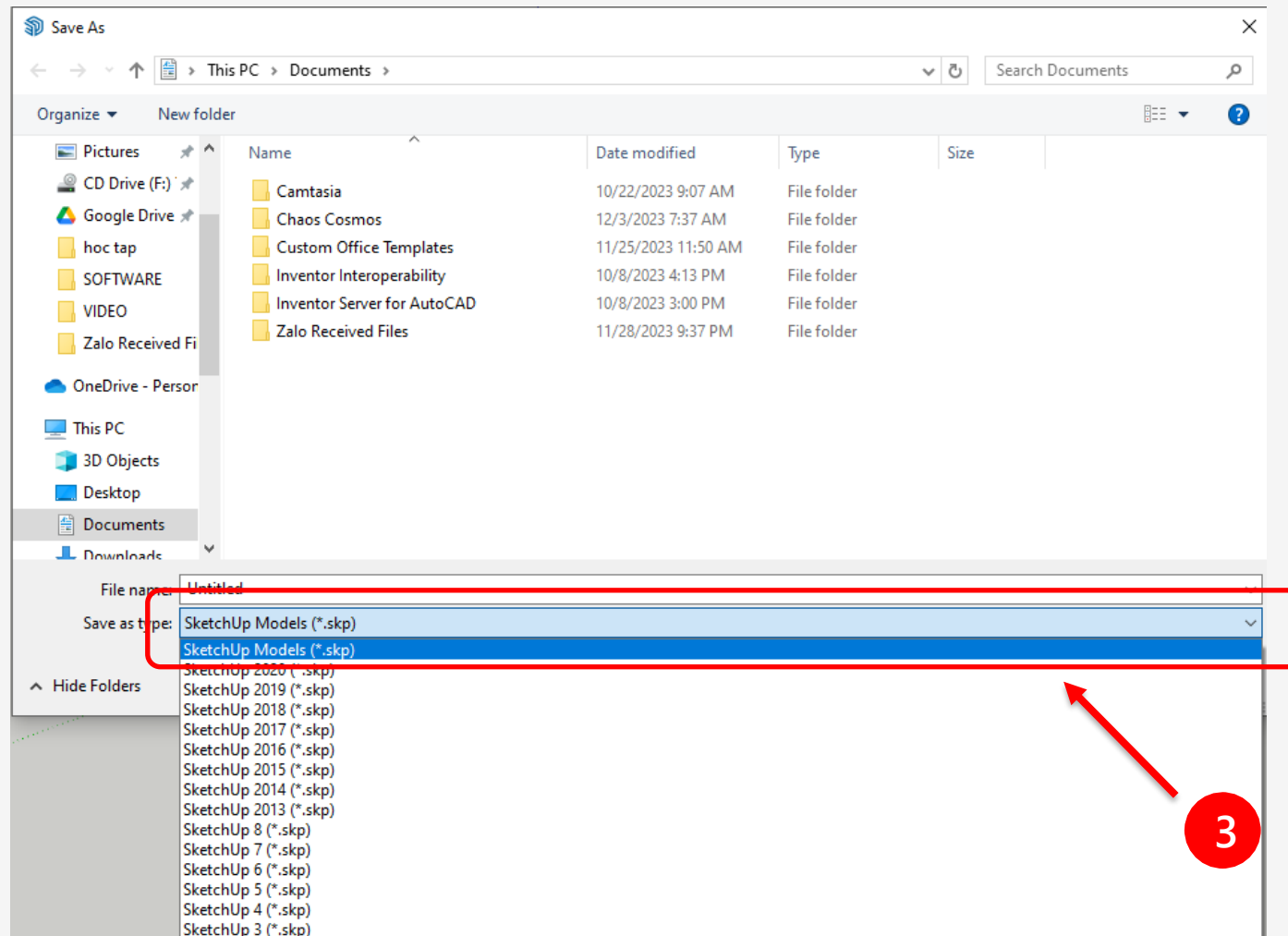
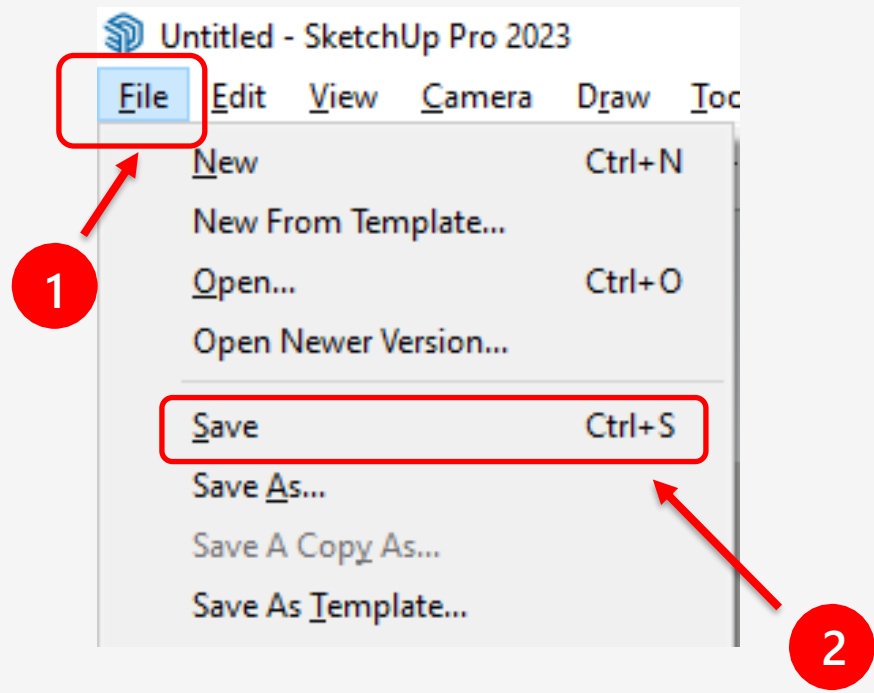
- 1 Khởi tạo & Lưu file
- 2 Thanh tiêu đề (Title Bar)
- 3 Thanh Menu (Menu Bar)
- 4 Thanh Công cụ (Tool Bar)
- 5 Vùng đồ hoạ (Drawing Area)
- 6 Thanh Trạng Thái (Status Bar)
- 7 Thanh quản lý chung (Default Bar)



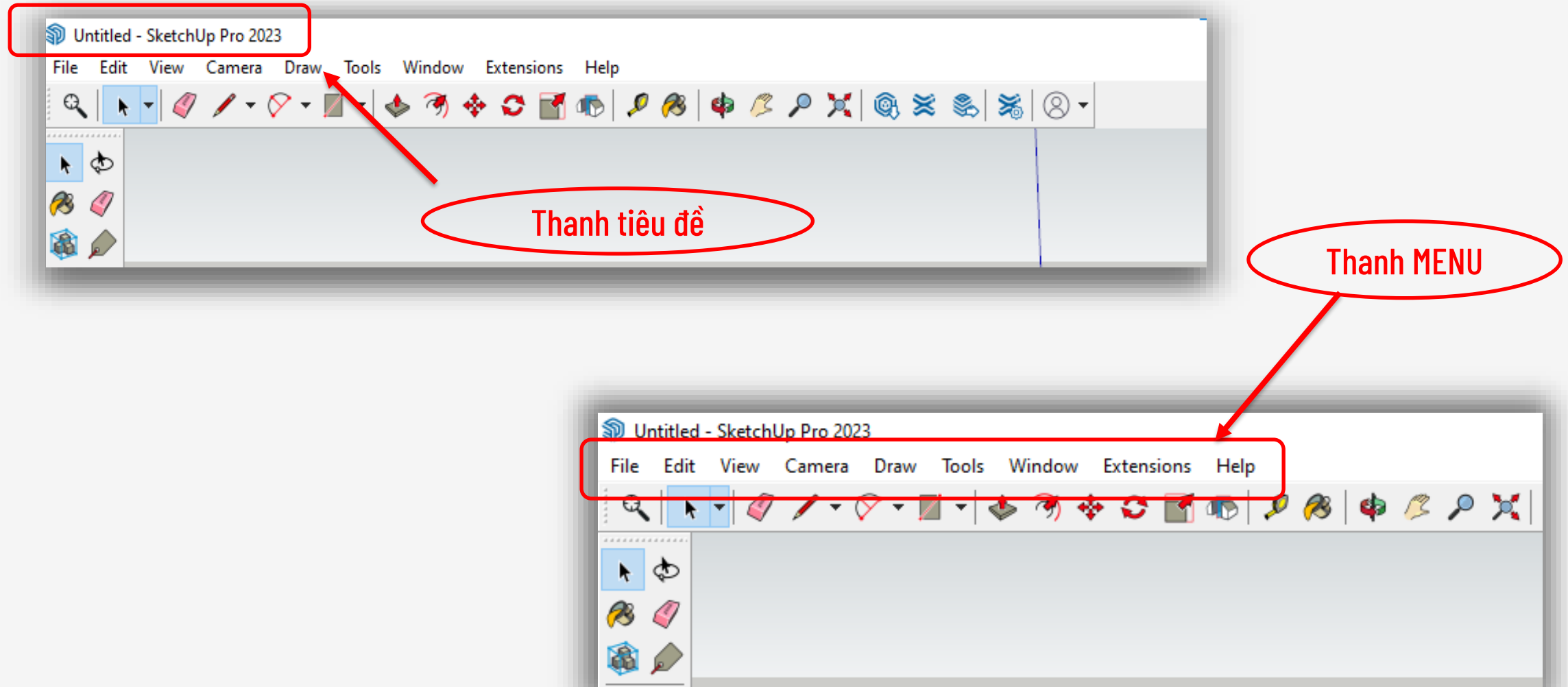
KHỞ TẠO & LƯU FILE



KHỞ TẠO & LƯU FILE



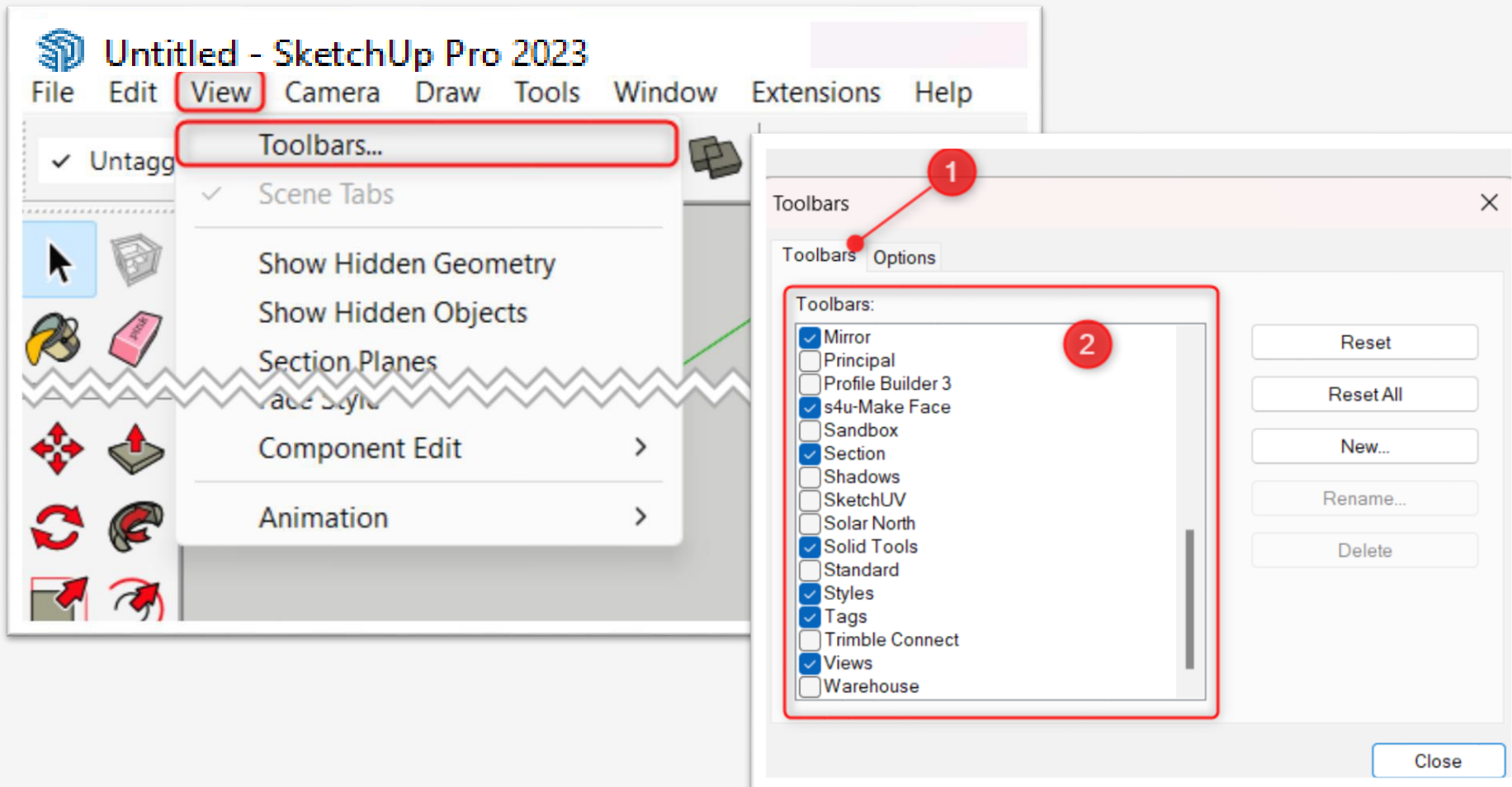
THANH TIÊU ĐỀ & THANH MENU



THANH CÔNG CỤ (TOOLBARS)

View > Toolbars

DETAILS



TOOLBARS

Large Tool Set

Views

Tags

Styles

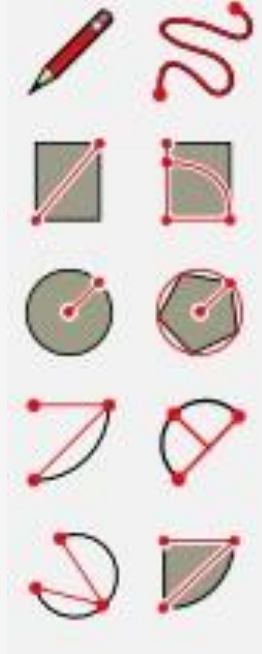
Sections

Shadows

THANH CÔNG CỤ (TOOL BAR): LARGE TOOL SET



**SELECTION
PAINT
ERASER**



**LINE
RECTANGLE
CIRCLE
POLYGON
ARC
PIE**



**MOVE
PUSH/ PULL
ROTATE
FOLLOW ME
SCALE
OFFSET**

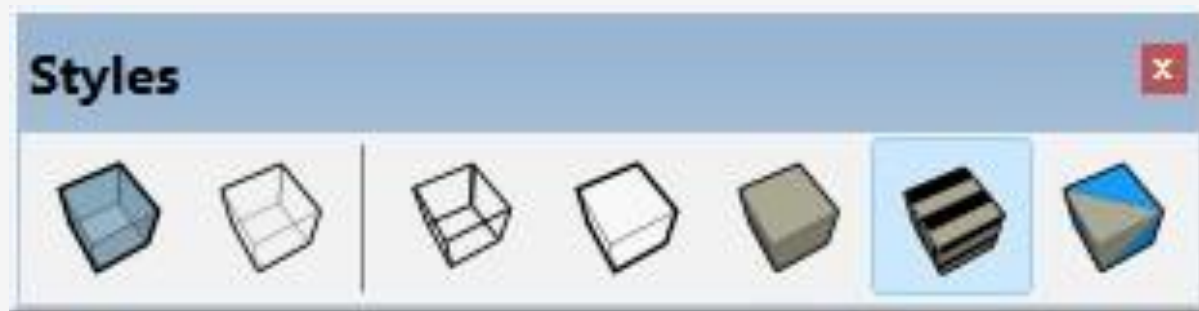


**TAPE
DIMENSION
PROJECTOR
LABEL
TEXT**

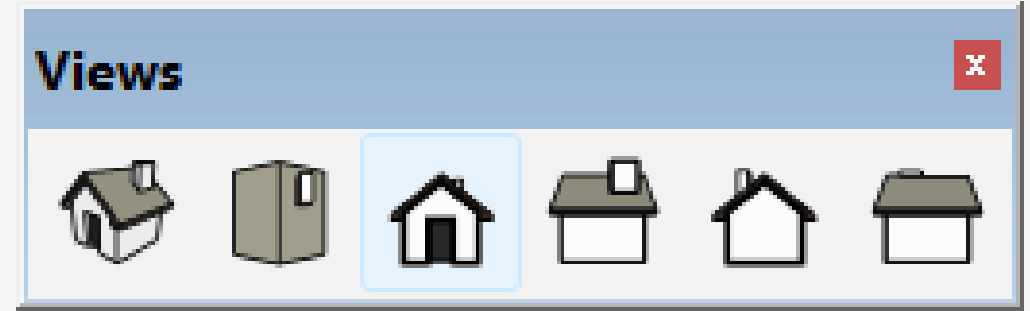


**ORBIT
PAN
ZOOM**

THANH CÔNG CỤ (TOOL BAR)



**CÔNG CỤ QUẢN LÝ
KIỂU ĐƯỜNG NÉT**

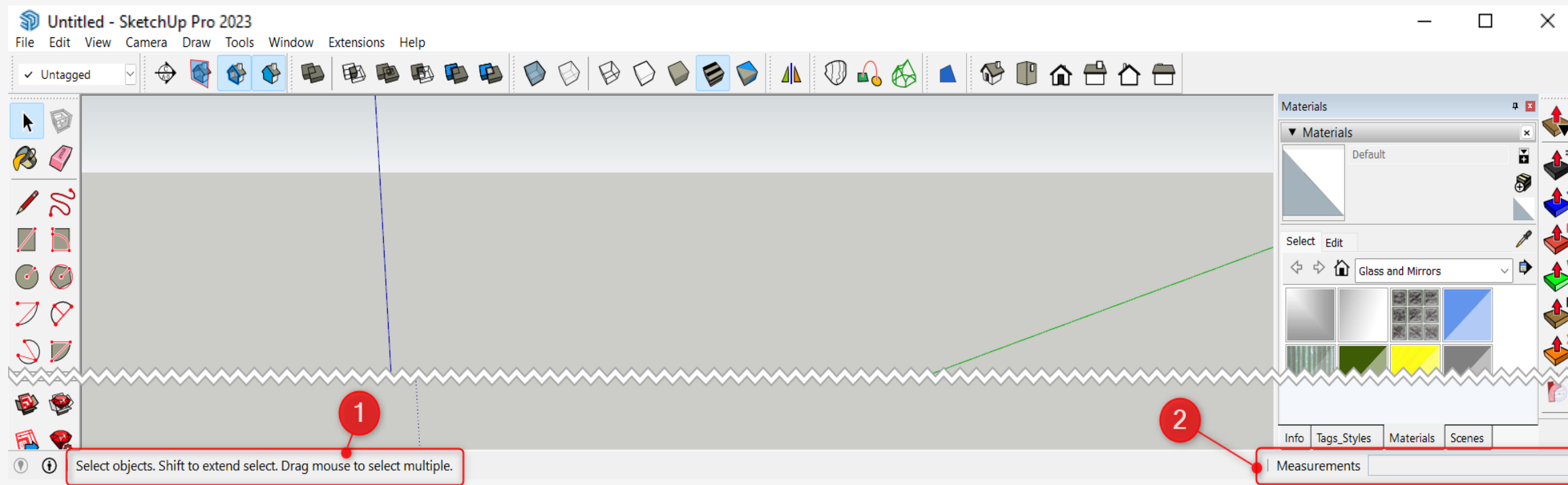


**CÔNG CỤ QUẢN LÝ
GÓC NHÌN/ KHUNG NHÌN**



CÔNG CỤ TẠO MẶT CẮT

THANH TRẠNG THÁI (STATUS BAR)



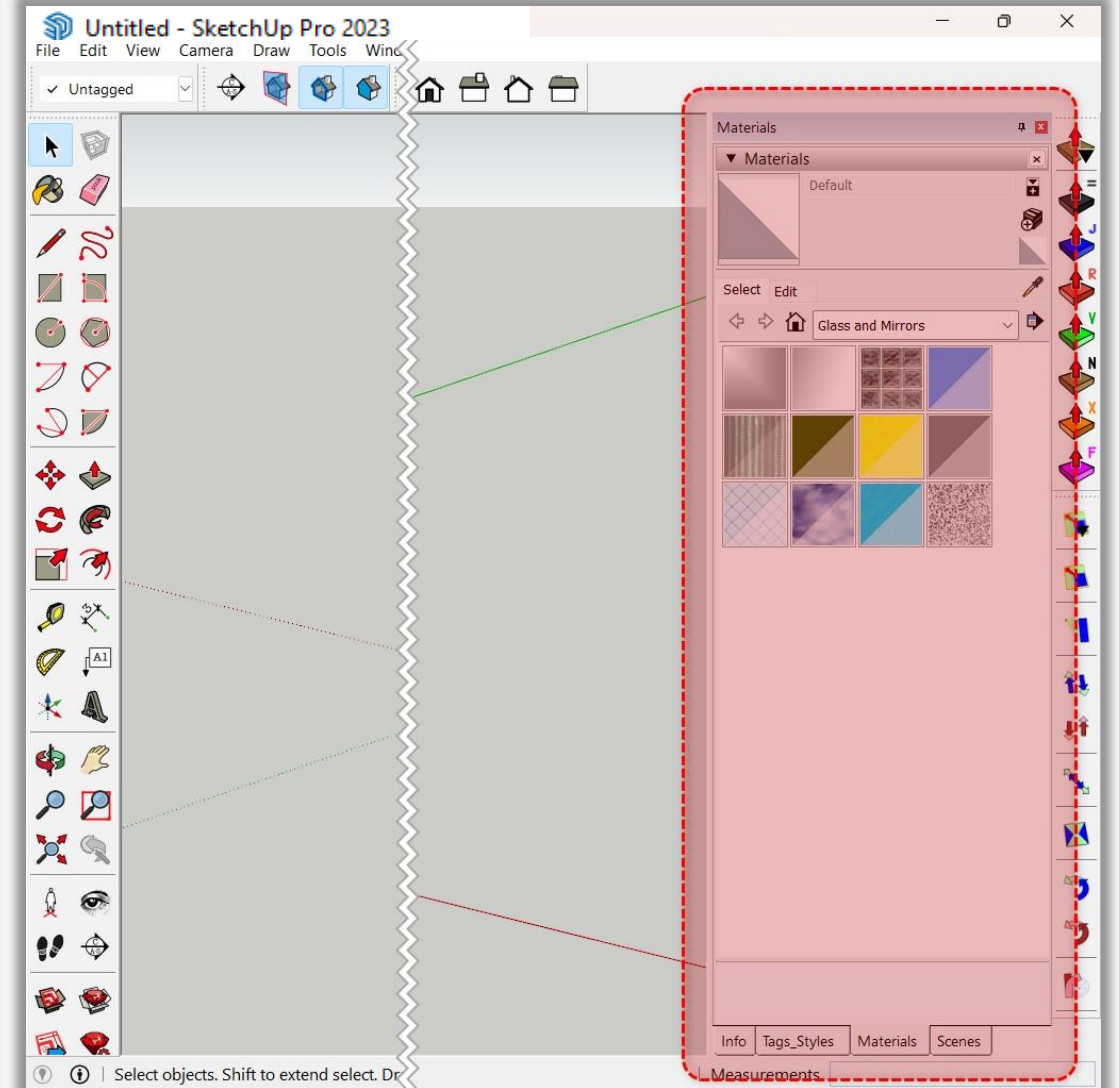
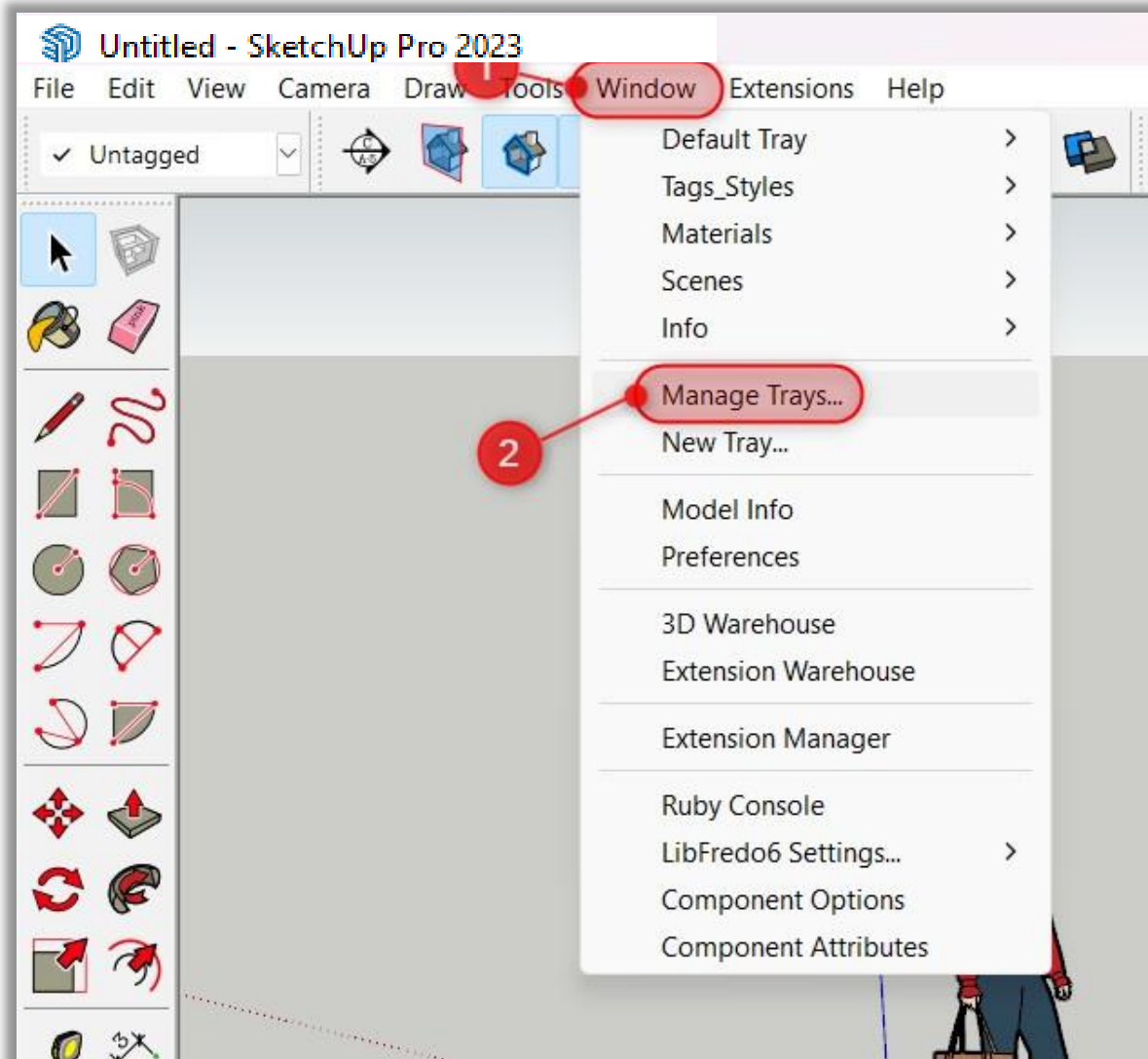
1. TIPS FOR USING THE TOOLS

= hướng dẫn thông tin cơ bản về cách sử dụng các công cụ trên thanh công cụ

2. VALUE CONTROL BOX

= hiển thị kích thước / nhập giá trị kích thước cho các đối tượng trong Sketchup

THANH QUẢN LÝ CHUNG (DEFAULT BAR)



CÔNG CỤ HIỆU CHỈNH



[Select](#)



[Rectangle](#)



[Tape Measure](#)



[Orbit](#)



[Zoom](#)



[Pan](#)



[Scale](#)



[Paint Bucket](#)



[3D Text](#)



[Move/Copy](#)



[Zoom Extents](#)

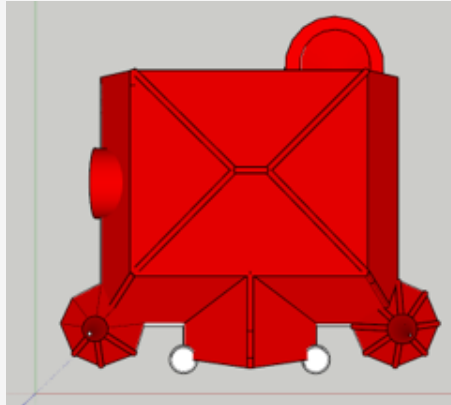


[Line](#)

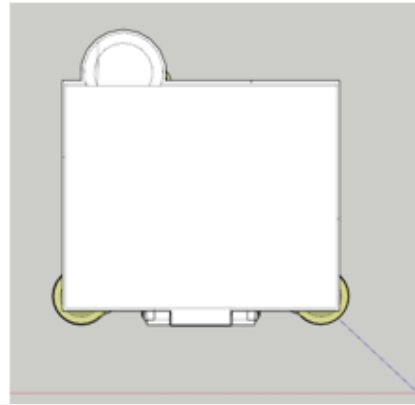
CÔNG CỤ QUAN SÁT (VIEW)

Standard Views

- Iso 
- Front 
- Back 
- Top 
- Right 
- Left 



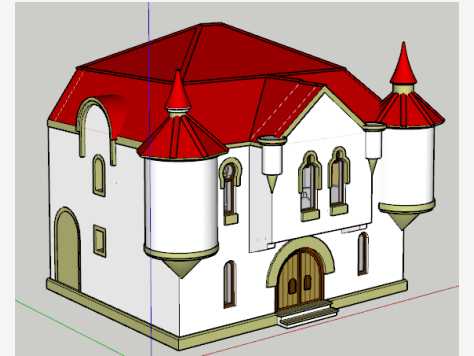
Top



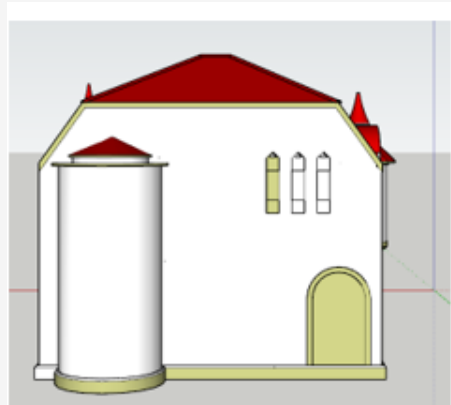
Bottom



Front



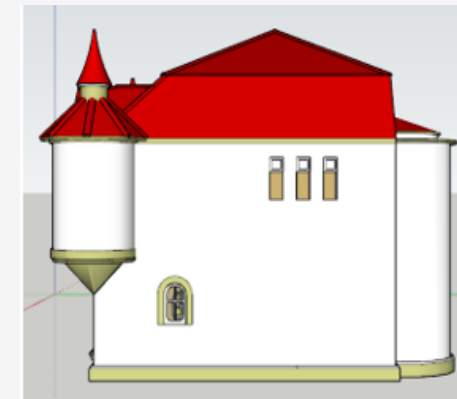
Iso



Back



Left



Right

BÀI TẬP ỨNG DỤNG - 01

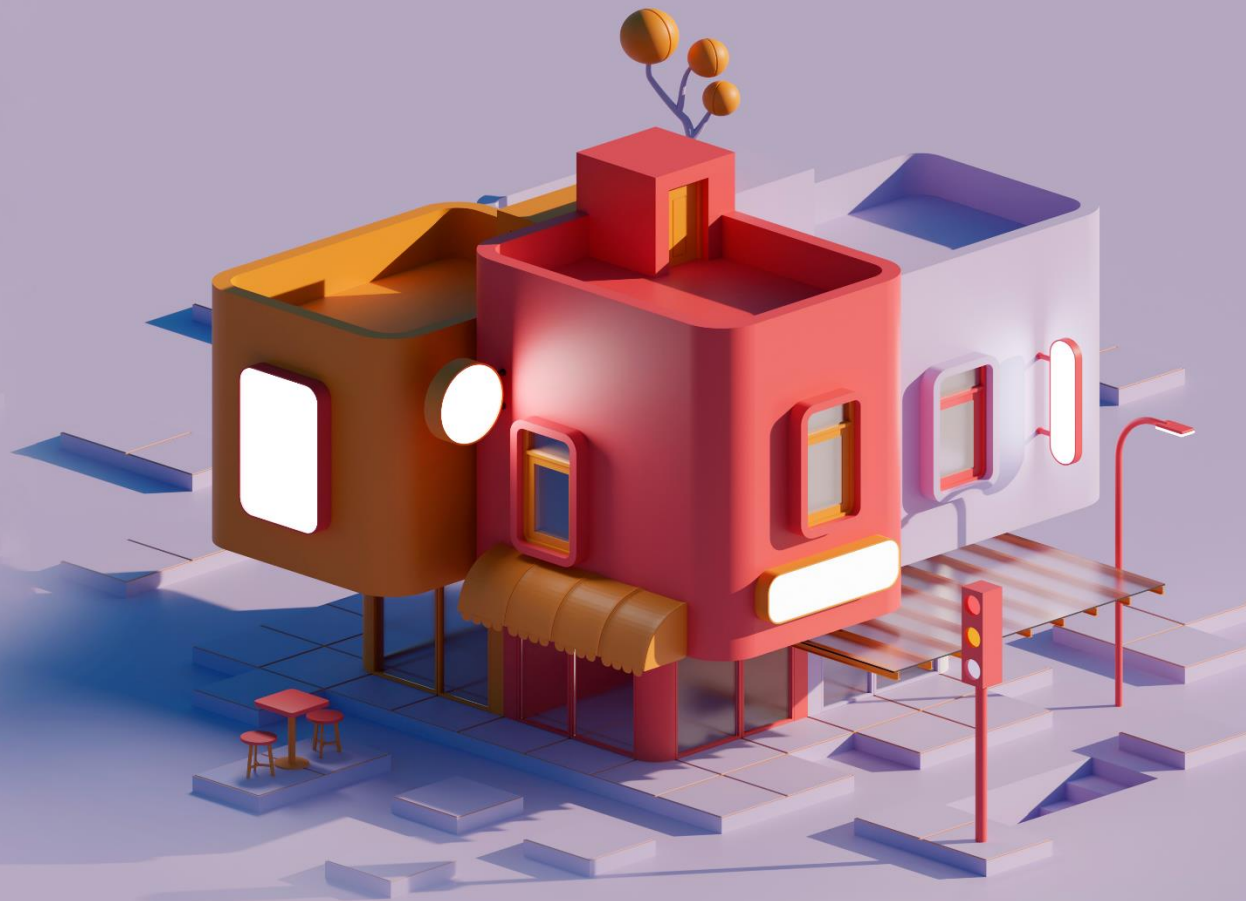


BÀI TẬP ỨNG DỤNG - 02



PHẦN II: CÁC CÔNG CỤ DỰNG HÌNH CƠ BẢN

- 1 LINE + RECTANGLE + ARC
- 2 MOVE + PUSH/PULL + MATERIAL
- 3 BÀI TẬP ỨNG DỤNG



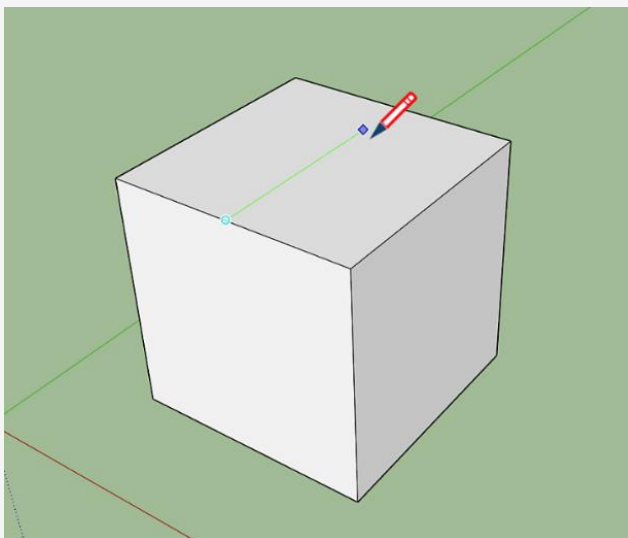
LINE - VẼ ĐƯỜNG THẲNG



(L)

Line Tool

Công cụ Line (L) để vẽ đường thẳng. Nhấp để bắt đầu đường thẳng ở điểm giữa của một cạnh và nhấp lại vào điểm giữa đối diện để kết thúc nó. Điểm giữa sẽ hiển thị dưới dạng chấm màu xanh lam và dưới dạng đầu công cụ bên cạnh con trỏ của bạn.

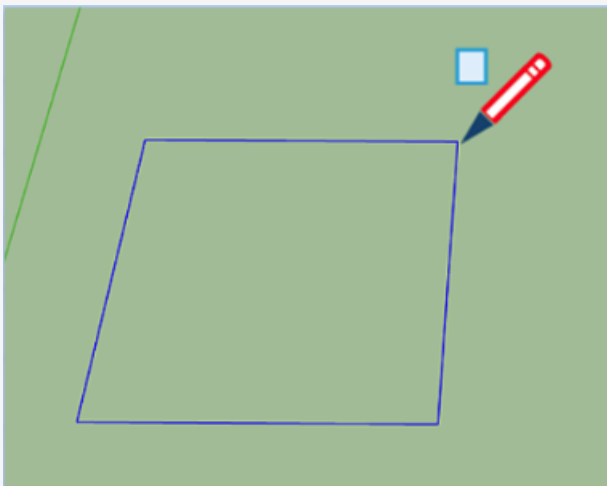


RECTANGLE – VẼ HÌNH CHỮ NHẬT

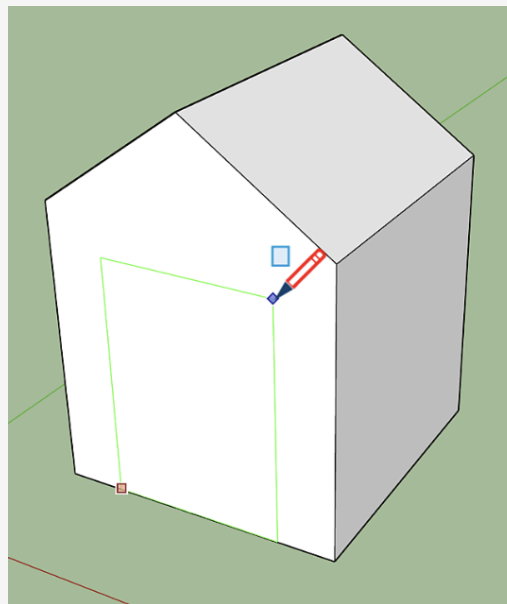


(R)

Rectangle Tool



Kích hoạt Công cụ Hình chữ nhật (R). nhấp chuột-thả (không nhấp chuột-kéo) trên mặt phẳng mặt đất để bắt đầu hình chữ nhật của bạn. Di chuyển con trỏ của bạn trên mặt phẳng mặt đất.

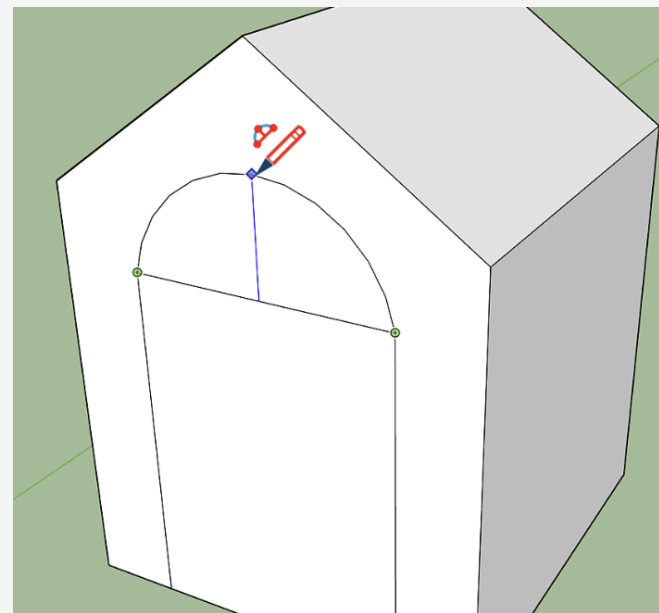
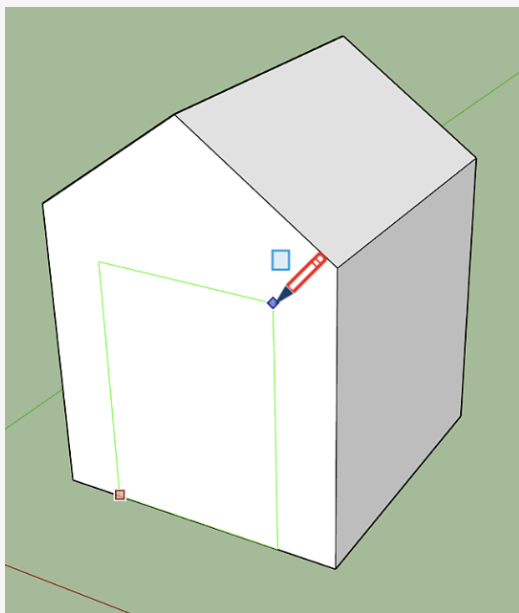


ARC – VẼ CUNG TRÒN



(A)
ArcTool

Tạo cho cánh cửa của bạn một mái vòm bằng công cụ Arc (A). Nhấp-nhả ở một góc trên cùng, sau đó nhấp-nhả ở góc đối diện. Di chuyển con trỏ lên và xuống và chọn chiều cao vòng cung mong muốn của bạn và nhấp-nhả để đặt nó.



PUSH/ PULL – TẠO KHỐI CHO ĐỐI TƯỢNG 2D

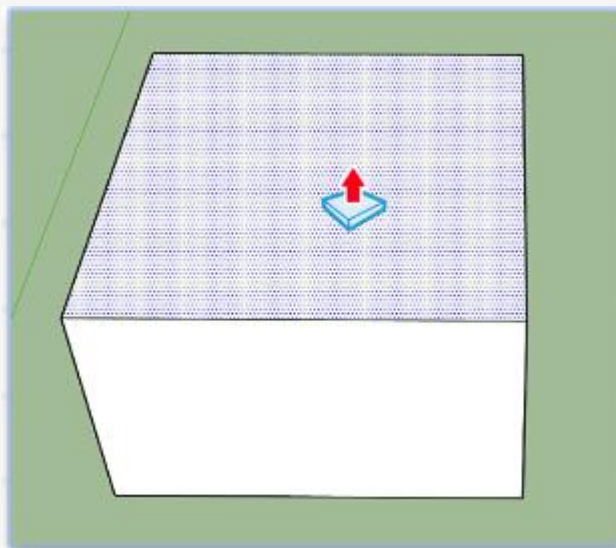


(P)

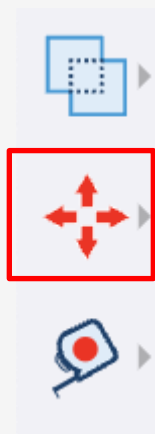
Push/Pull Tool

Bây giờ chúng ta sẽ đưa hình vuông thành 3D bằng công cụ Đẩy/Kéo (P).

Nhấp vào thả trên hình vuông và di chuyển con trỏ lên trên. Nhập giá trị từ bàn phím và nhấn phím Enter để đặt kích thước của bạn.



MOVE – DI CHUYỂN ĐỐI TƯỢNG

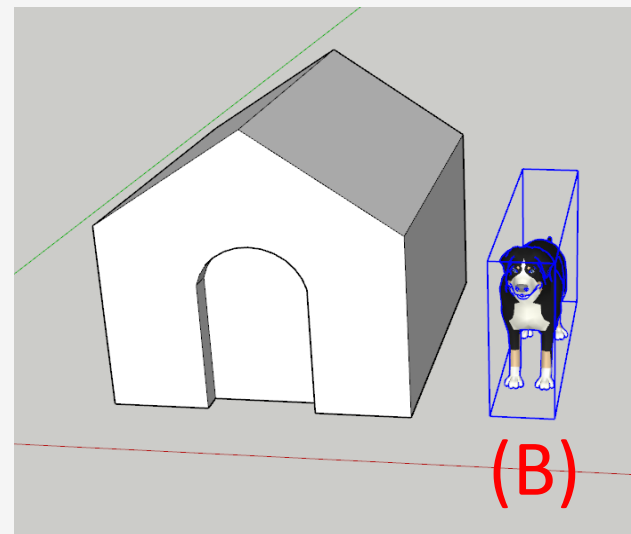
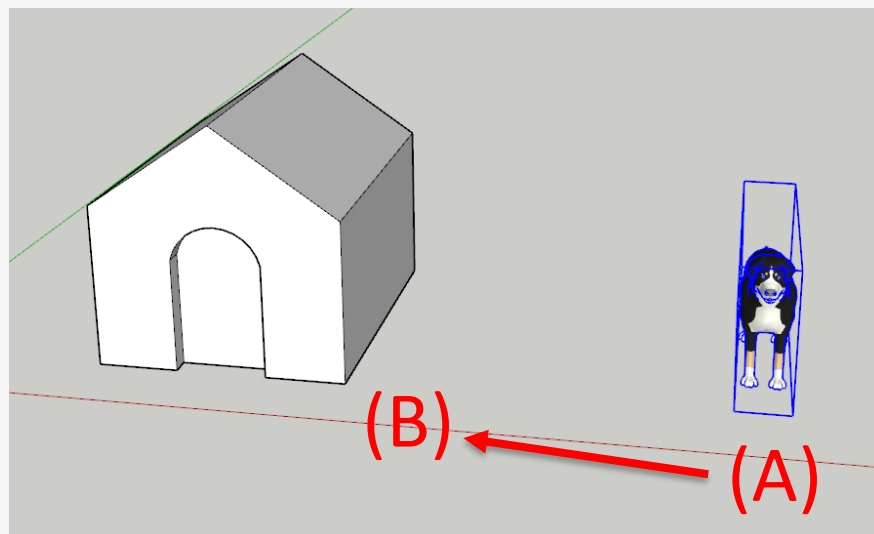


(M)

Move Tool

Bây giờ chúng ta sẽ đưa chú chó 3D đến sát chuồng của mình công cụ Move Tool (M).

Nhấp vào biểu tượng di chuyển. Nhập giá trị từ bàn phím và nhấn phím Enter để đặt kích thước cần đến của bạn.



MATERIAL - VẬT LIỆU



(B)

▼ Materials

Default

Select

Edit

↩

→

🏠

Metal

▼

📄

1

2

3

1

Asphalt and Concrete

Brick, Cladding and Siding

Carpet, Fabrics, Leathers, Textiles and

Colors

Colors-Named

Glass and Mirrors

Landscaping, Fencing and Vegetation

✓ Metal

Patterns

Roofing

Stone

Synthetic Surfaces

Tile

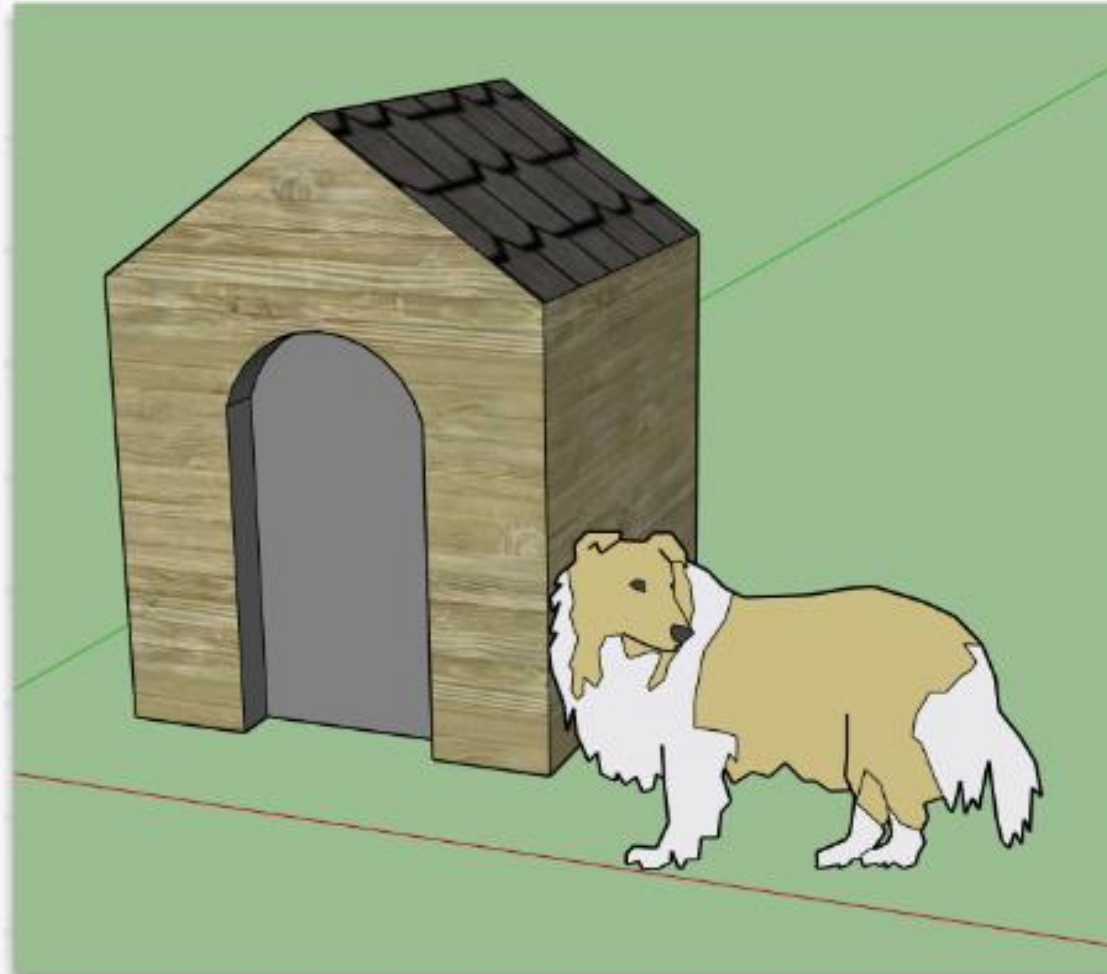
Water

Window Coverings

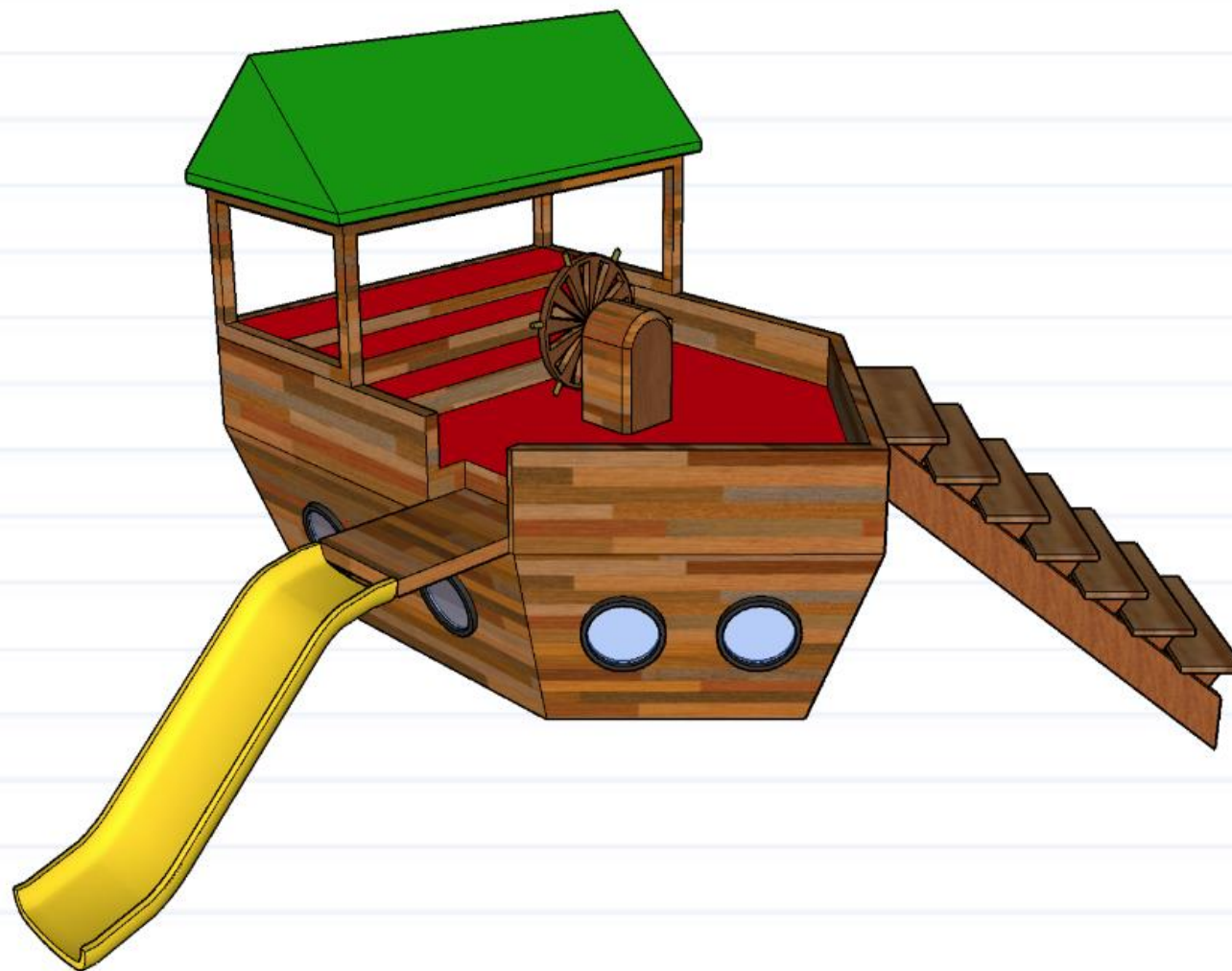
Wood

1	CHỌN NHÓM VẬT LIỆU
2	HÚT VẬT LIỆU
3	THIẾT LẬP VẬT LIỆU MẶC ĐỊNH

BÀI TẬP ỨNG DỤNG - 01

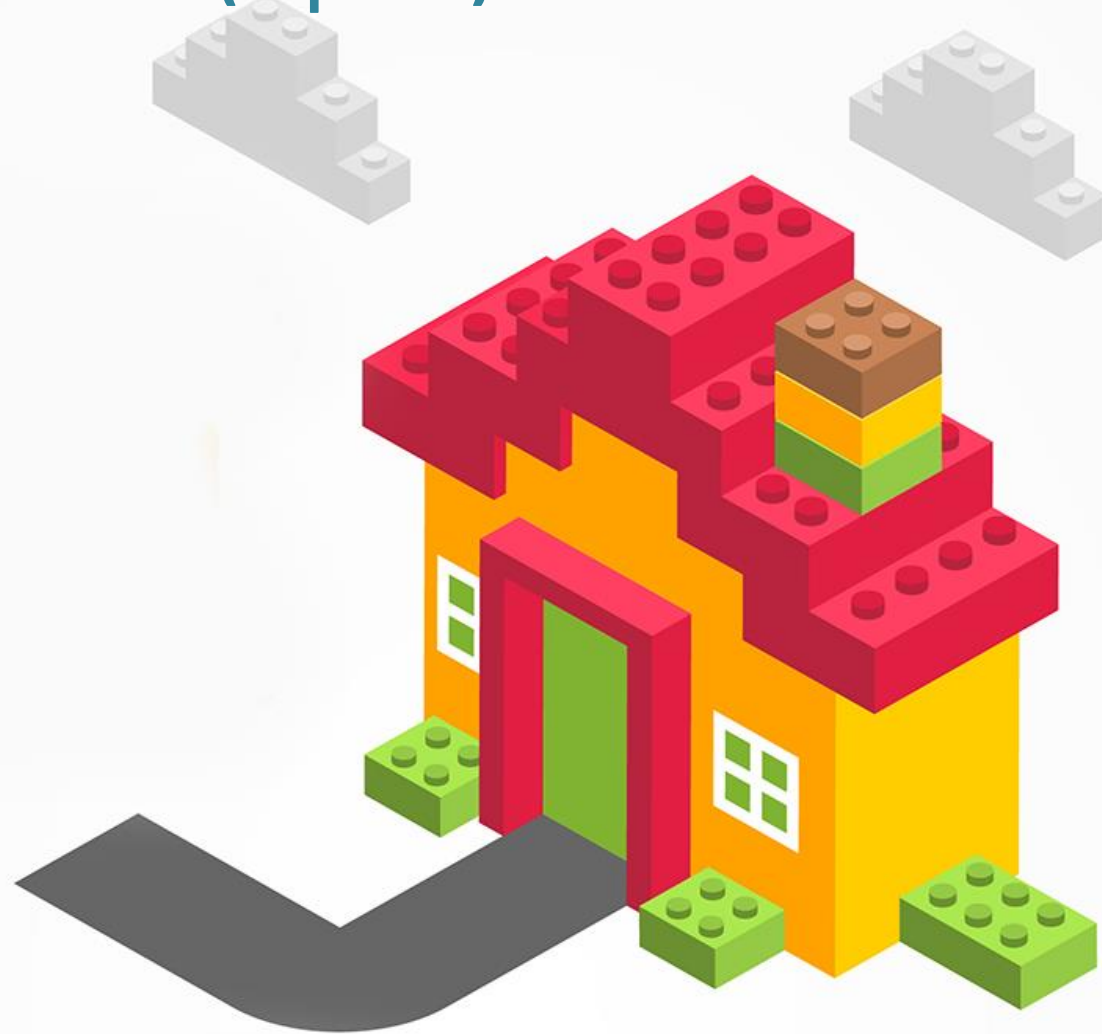


BÀI TẬP ỨNG DỤNG - 02



Phần II: CÁC CÔNG CỤ DỰNG HÌNH CƠ BẢN (tiếp theo)

- 1 CIRCLE
- 2 ROTATE + OFFSET + SCALE
- 3 BÀI TẬP ỨNG DỤNG

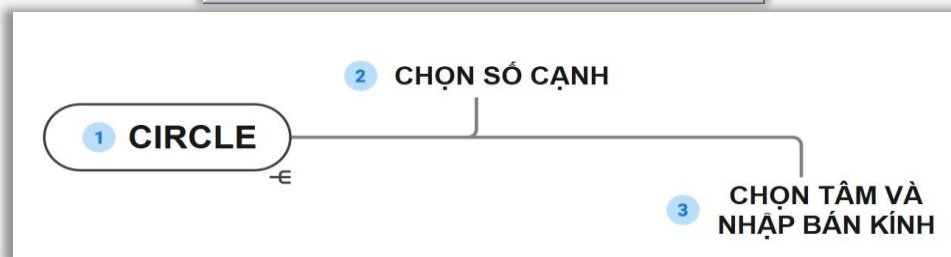
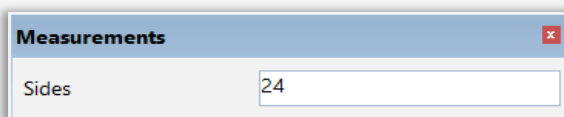


CIRCLE - VẼ ĐƯỜNG TRÒN



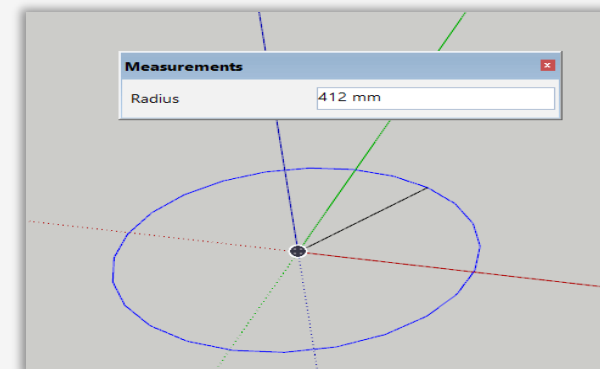
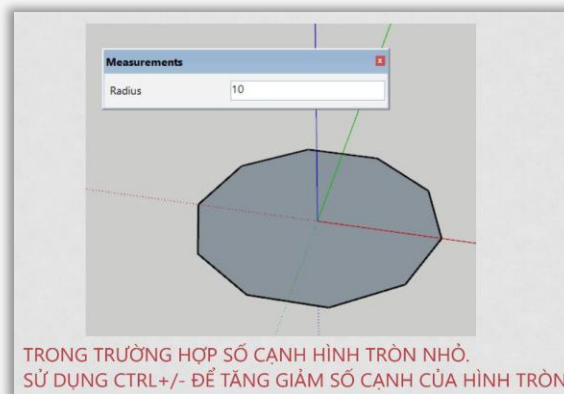
(C)

Circle Tool



Công cụ CIRCLE sẽ giúp bạn vẽ được các đường tròn khác nhau.

Nhấp vào biểu tượng circle. Nhập giá trị từ bàn phím và nhấn phím Enter để đặt kích thước mong muốn.

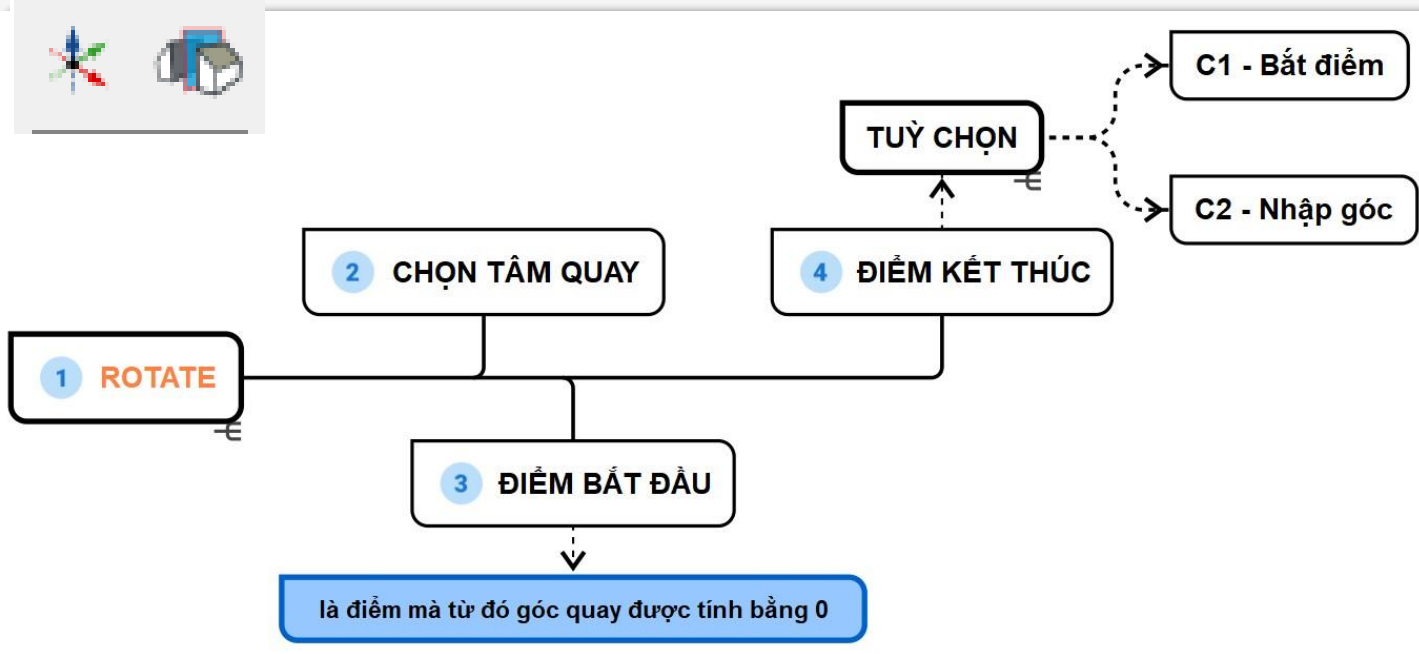


ROTATE - XOAY ĐỐI TƯỢNG

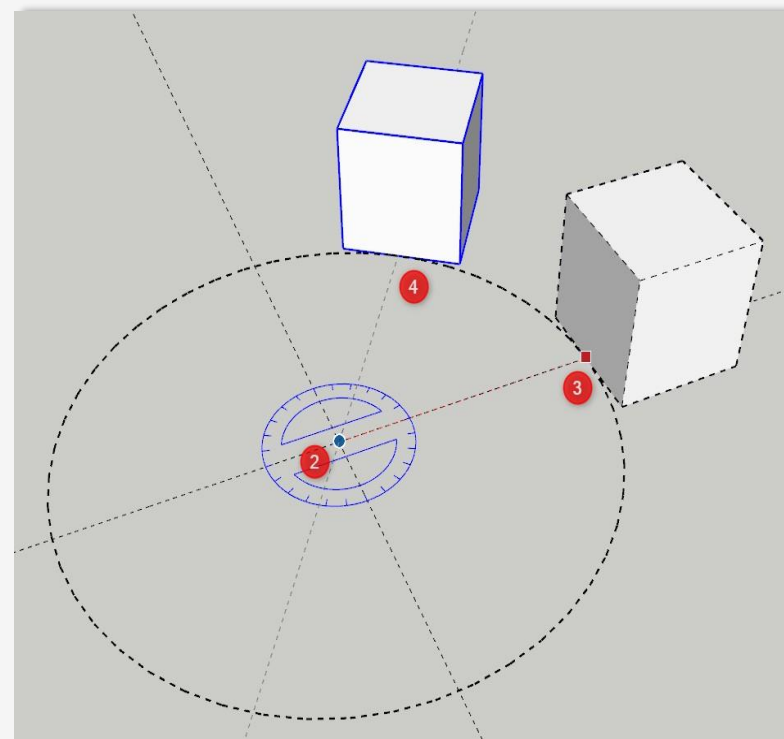


(R)

ROTATE TOOL



Công cụ OFFSET sẽ tạo các bản sao của các đường thẳng song song của bạn ở khoảng cách đồng đều so với bản gốc



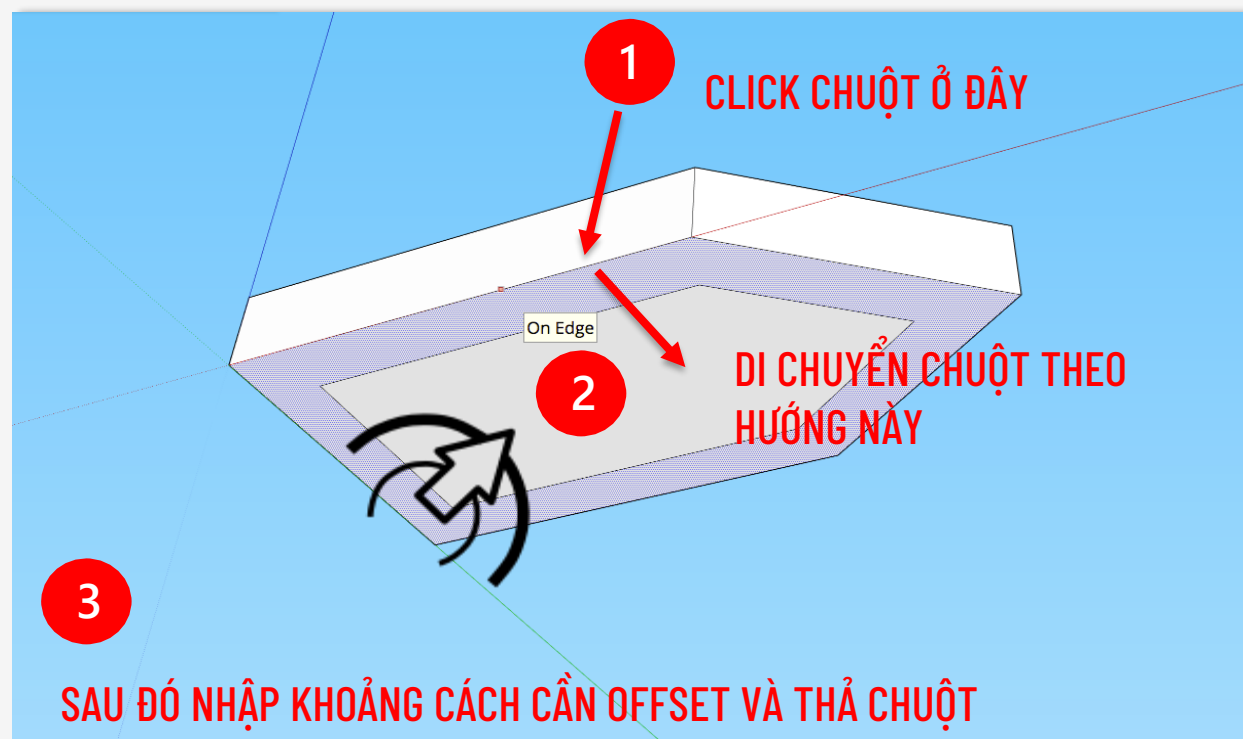
OFFSET – TẠO ĐƯỜNG THẲNG SONG SONG



(F)

← OFFSET Tool

Công cụ OFFSET sẽ tạo các bản sao của các đường thẳng song song của bạn ở khoảng cách đồng đều so với bản gốc



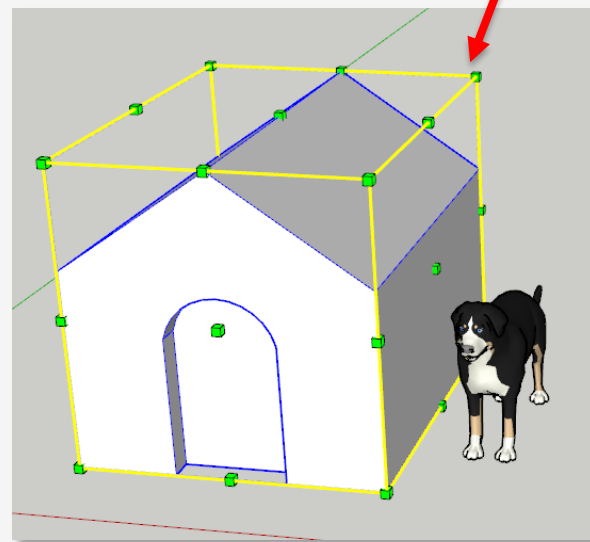
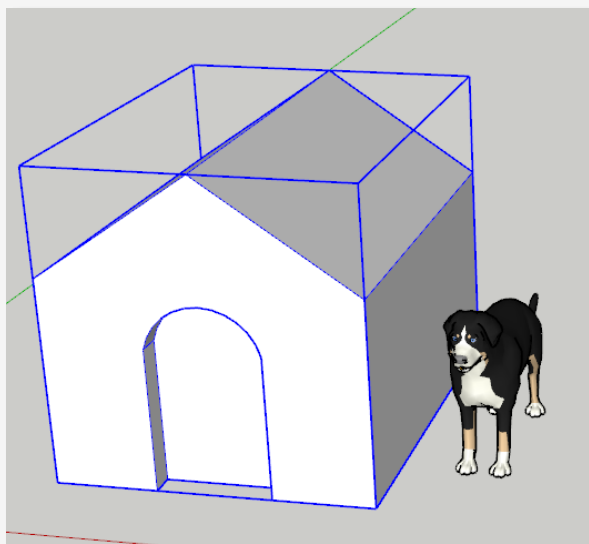
SCALE - PHÓNG TO ĐỐI TƯỢNG



(S)

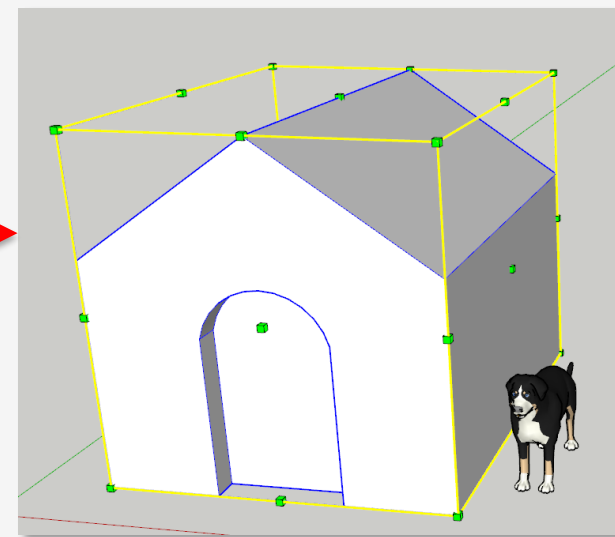
SCALE TOOL

Công cụ SCALE sẽ giúp ta phóng to đối tượng so với bản gốc



1 CLICK CHUỘT Ở ĐÂY

2 KÉO VÀ THẢ CHUỘT



BÀI TẬP ỨNG DỤNG - 03



BÀI TẬP ỨNG DỤNG - 04



PHẦN III: ÔN TẬP VÀ LÀM BÀI THI CUỐI KHÓA

